*Naród, który traci pamięć, traci sumienie.*

Zbigniew Herbert

**Lasy zgórskie i lasy szewskie w gminie Sitkówka-Nowiny mają swoją historię.**

**18 września 1944 r. pod Szewcami rozegrała się bitwa, w której żołnierze AK – 2 pp Leg. i 3pp Leg., w całodniowej walce dali odpór czterem szturmom niemieckim. Po wojnie lasy zgórskie były miejscem ubowskich egzekucji. Zbiorowy grób odkryła tu Fundacja „Niezłomni”. Odnalazła osiem ofiar UB, siedem udało się zidentyfikować m.in.: Józefa Figarskiego ps. „Śmiały”, Czesława Spadło ps. „Mały”, Aleksandra Życińskiego ps. „Wilczur”, Karola Łoniewskiego ps. „Lew”, którzy zostali 24 września 1948 r. wywiezieni z kieleckiego więzienia na Zamkowej i zamordowani w lesie strzałem w tył głowy. Ponad 70 lat skrywała ich ziemia w dołach śmierci. Teraz nareszcie możemy zapalić znicz na odnalezionym miejscu ich śmierci.**

**REGULAMIN**

 **Podchody Leśne PAMIĘTAMY O BOHATERACH**

**1.Organizator**:

Urząd Gminy Sitkówka-Nowiny

Ośrodek Myśli Patriotycznej i Obywatelskiej w Kielcach

Związek Strzelecki „Strzelec” JS 2105

**2. Adresat** (grupa docelowa): wszyscy chętni od 12 do 100 lat.

**3. Termin:** 13 września 2020 r.

 – od 13.30 rejestracja na punkcie startowym przy pomniku poświęconym PARTYZANTOM POLEGŁYM W DNIU 17 IX 1944 R. W ZWYCIĘSKIEJ WALCE Z HITLEROWCAMI

– do 16.00 koniec Podchodów na terenie Świetlicy w Szewcach, a później piknik: wręczenie nagród, dyplomów, muzyka i biesiada.

**4. Miejsce:** lasy zgórskie i lasy szewskie

**5. Warunki uczestnictwa w GRZE:**

* Podchody Leśne PAMIĘTAMY O BOHATERACH zwane dalej Grą, przeprowadzone są na terenie gminy Sitkówka-Nowiny. Ich celem jest kształtowanie patriotyzmu, pobudzanie do zmiany postaw, rozbudzanie zainteresowania historią, rozpowszechnienie wiedzy o przeszłości Małej Ojczyzny – dokonaniach przodków, czynach bohaterów, kultywowanie pamięci, kształtowanie aktywnej postawy wobec naszego dziedzictwa.
* Uczestnicy grają: w zespołach (max. 4-osobowych) lub indywidualnie (tylko pełnoletni). Jeżeli w Grze biorą udział osoby niepełnoletnie, muszą mieć w zespole jednego opiekuna pełnoletniego.
* Warunkiem udziału w Grze jest zgłoszenie uczestnika/zespołu w Ośrodku Myśli Patriotycznej i Obywatelskiej w Kielcach, ul. Zamkowa 3, mailowo: jolanta.bialek@zamkowa3.pl, bądź tel. 782 988 970.
* Zgłoszenia do gry przyjmowane będą do10 września 2020.
* Każdy gracz/zespół rejestruje swój udział, wypełniając Kartę Uczestnictwa.
* Złożenie podpisu w Karcie Uczestnictwa jest równoznaczne z wyrażeniem zgody na:
* wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie,
* przetwarzanie przez organizatorów danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia GRY (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 (Dz.U. Nr 133 poz. 883),
* publikację wizerunku uczestnika w dokumentacji fotograficznej i filmowej gry,
* opublikowanie na łamach strony internetowej i w informacjach medialnych przez organizatorów wizerunku uczestnika oraz imienia i nazwiska uczestnika.
* Każda z osób uczestniczących w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze. Organizatorzy nie zapewniają dla osób uczestniczących w Grze opieki medycznej.
* Uczestnicy muszą mieć ze sobą maseczki, które na trasie mogą być zdjęte.
* Uczestnicy powinni zadbać o odpowiedni ubiór sportowy (zwłaszcza buty), a także (w razie niepogody) o odpowiednie akcesoria chroniące przed deszczem.
* Podczas GRY każdy Zespół musi posiadać sprawnie działający telefon komórkowy, za pośrednictwem którego będzie mógł (w razie konieczności) skontaktować się z Organizatorem.

**6. Zasady GRY**

* Zadaniem uczestników gry jest pokonanie całej trasy i wykonanie wszystkich zadań. Wygrywa uczestnik/zespół, który zbierze największą liczbę punktów. W razie identycznej liczby punktów, wygrywa ten, który dotrze na metę w najkrótszym czasie.
* Gra odbywa się na terenie gminy Sitkówka-Nowiny, w lesie między Zgórskiem a Szewcami.
* Gra rozpoczyna się o godz.14.00 przy pomniku poświęconym PARTYZANTOM POLEGŁYM W DNIU 17 IX 1944 R. W ZWYCIĘSKIEJ WALCE Z HITLEROWCAMI w lesie zgórskim, a kończy około godz.16.00 w Świetlicy w Szewcach i trwa ok. 2 godzin.
* Uczestnicy/zespoły rejestrują się w miejscu startu (przy pomniku) od g. 13.30, po rejestracji otrzymują Folder Gry, znicze i wyruszają w trasę.
* Zespoły nie mogą się rozdzielać.
* Gra toczy się w lesie, zalecana jest więc szczególna uwaga i ostrożność.
* W przypadku naruszenia przez gracza lub zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania Gry innym graczom, bądź niszczenia wskazówek, Organizatorzy mają prawo wykluczenia uczestnika z Gry.

**7. Postanowienia końcowe**

* Regulamin znajduje się na stronie internetowej ompio.pl i [www.nowiny.com.pl](http://www.nowiny.com.pl).
* W kwestiach dotyczących przebiegu Gry nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.